

Regelwerk für 2021

1. Allgemeines

- Alle Modelle müssen einem Trial- oder Serien-LKW nachempfunden sein (gilt für Karosserie, Rahmen und Fahrwerk).
- Es ist darauf zu achten, dass die Reifengröße zur Fahrzeuggröße passt.
- Ein Überrollkäfig / -bügel ist zu empfehlen.
- Nicht zugelassen sind: Halb-, Kettenfahrzeuge, Landmaschinen, Buggys, Crawler und Monstertrucks.
- Es liegt im Ermessen des Veranstalters abweichende Fahrzeuge zuzulassen, notfalls haben die Schiedsrichter ein gesondertes Handicap für abweichende Fahrzeuge festzulegen.
- Der Veranstalter kann ein Startgeld erheben, jedoch max.5 Euro pro Lauf und Starter, max.7,50 Euro pro Lauf , für Eheleute und max. 10 Euro für Eheleute mit Kindern pro Lauf

2. Technik

- Es sind grundsätzlich Starrachsen zu verbauen. Ausnahmen sind Nachbauten von originalen Fahrzeugen mit Einzelradaufhängung und das Tamiya XC-Chassis.
- Der Durchmesser aller Räder/ Reifen muss gleich sein.
- Das Fahrzeug muss hinter dem Fahrerhaus einen Aufbau haben, der die Reifen überdeckt und auf der gesamten Länge bis zum Fahrzeugende die gleiche Breite und max. 160 mm Höhe hat.
- Es ist nur ein Motor zugelassen.
- Erlaubt ist, was technisch machbar ist und im Original auch vorkommt. Vorteile im Gelände werden durch die Handicap Regelungen ausgeglichen.
- Allradlenker sind nicht erlaubt.
- Fahrzeuge ohne Dach einen Überrollkäfig haben

3. Wertungsklassen

- Es werden drei Wertungsklassen gefahren, im Folgenden als Klasse 1, 2, 3 bezeichnet.
- Die jeweilige Wertungsklasse richtet sich nach der Gesamtfahrzeugbreite:
Klasse 1 = Torbreite 220 mm entspricht einer Fahrzeugbreite 190 +20/- 5 mm
Klasse 2 = Torbreite 250 mm entspricht einer Fahrzeugbreite 220 +20/- 10mm
Klasse 3 = Torbreite 285 mm entspricht einer Fahrzeugbreite 255 +20/- 15mm

4. Ablauf

- 1 Durchgang mit max. drei Sektionen an einen Tag
- pro Sektion max. 10 Tore in max. 10min
- Die Sektionen sind mit einen Eingangs - und Ausgangstor zu kennzeichnen.
- Die Tore sind Rot und Blau zu markieren (außer Eingangs - und Ausgangstor), wobei die rote Torstange in Fahrtrichtung rechts zu stehen hat.

- Weise Tore können in beide Fahrtrichtung zu durchfahren werden ,aber nur einmal
- Tor durchfahren innerhalb der Sektion sind freigestellt. (vor- oder rückwärts)
- Die Sektion kann vor- oder rückwärts begonnen oder beendet werden.
- Die Sektionen sollten eine Begrenzung (Band o.ä.) haben.
- Das Betreten der Sektionen ist nur den Wertungsrichtern erlaubt.
- Doppelstarter sind nicht erlaubt
- **Nur Klasse 2 und 3** ;rosa Bänder darf nur von Fahrzeugen von 3 und 4 Achsen und über 70cm überfahren werden
- Mehr als 2 Teilnehmer mit 1 Fahrzeug sind nicht erlaubt
- Der Veranstalter haftet nicht bei Schäden an Modellen und Teilnehmern.
- Bei Funkstörung wird versucht dem Teilnehmer das Beenden der Sektion zu ermöglichen.
- Das Aufstellen des Fahrzeuges durch vor- und rückwärtsfahren ist nicht erlaubt!!!!
- Hilfe von außen ist nicht mehr erlaubt (Kinder unter 6 Jahren erlaubt)
- Bei Einsatz von Ersatzfahrzeuge darf nicht in der abgebrochene Sektion eingesetzt werden.

5. Handicap

Die Wertungspunkte werden je Durchgang mit dem Handicap multipliziert:

Ein Handicap für schaltbare Differenzialsperren gibt es nicht mehr.

- 1,5 für Meckern
- 1,3 Lexankarosse
- 1,1 zu große Räder/ Reifen
- 1,5 Räder/ Reifen nicht überdeckt
- 1,5 schaltbare Verteilergetriebe
- 0,9 Fahrzeuge mit 6x6*
- 0,7 Fahrzeuge mit 8x8*
- 1,5- 3,5 extrem vom Reglement abweichend
- 2,5 bei unsportlichen Verhalten

* (Handicap von 0,9 und 0,7 gilt nur noch bei Torstange berühren , umfahren und Richtungswechsel)

6. Wertung

- 3 Punkte = Fahrtrichtungswechsel
- Für jeden Fahrtrichtungswechsel ,
- 8 Punkte = Berühren

- Das Berühren einer Torstange mit einem Teil des Fahrzeuges (solange kein Fahrtrichtungswechsel vorliegt) gilt als nur einmal berührt, auch wenn das Fahrzeug die Stange mehrmals berührt.
- 20 Punkte = umgefahrene Torstangen,
- wenn die Torstange an mindestens zwei Punkten aufliegt oder von einem Rad / einer Achse überfahren wurde.
- Zusätzlich für jedes zum zweiten Mal in richtiger Richtung durchfahrene Tor und für jedes in falscher Richtung durchfahrene Tor sowie das Abbrechen einer Torstange.
- 80 Punkte = nicht durchfahrene Tore
- für jedes nicht durchfahrenen Tor(Tor muss mit einer Achse und alle Räder einer Seite durchfahren werden)
- 100 Punkte = Zeitüberschreitung + die nichtgefahrenen Tore
- jedes nicht durchfahrene Tor nach einer Aufgabe + die nicht gefahrene Tore
- Einweisung durch Außenstehende
- Berühren der Sektionsbegrenzung
- 120 Punkte = Fremdeingriff
- umgekippte Fahrzeuge an der nächsten fahrbaren Stelle, in Fahrtrichtung wieder aufzustellen
- bei Verlassen der Sektion (Sektionsgrenze) durch Umkippen oder Festfahren
- Reparaturen (max. 3 min).

Das Reglement wurde überarbeitet und beschlossen von:

Ronny Bochmann ; Rene' Wittchen